Sistema de Jogos Advanced

Advancedit

Flexível e configurável.
Do jeito que você precisa.

O Sistema de Jogos Advanced é um sistema de gestão de competições esportivas que permite a realização de qualquer modalidade de esporte. A organização promotora do evento esportivo pode realizar competições de esportes como atletismo, basquetebol, bocha, bolão, corrida rústica, dominó, futebol, handebol, natação, pingue-pongue, tênis, voleibol, xadrez, e muitos outros – cada esporte com suas respectivas modalidades.

Em um ambiente único e dinâmico, é possível realizar a gestão de equipes, respectivas comissões técnicas e de participantes de maneira simples e fácil.
Além disso, o *software* possui um gerador de tabela de jogos pelos seis principais sistemas de disputa:

- Rodízio simples
- Rodízio de dois turnos
- Cruzamento simples
- Cruzamento olímpico
- Eliminatória simples
- Eliminatória dupla

Os atletas participantes poderão acessar o sistema pela internet para conhecer as regras e penalidades, acompanhar o cronograma de jogos, visualizar os resultados e acessar a classificação geral, em uma área pública do sistema. A pesquisa na Classificação Geral das Competições pode ser por evento, pela etapa, por competidor e por esporte.

PRINCIPAIS FUNCIONALIDADES

Com ele, os responsáveis pela competição têm um ambiente único para:

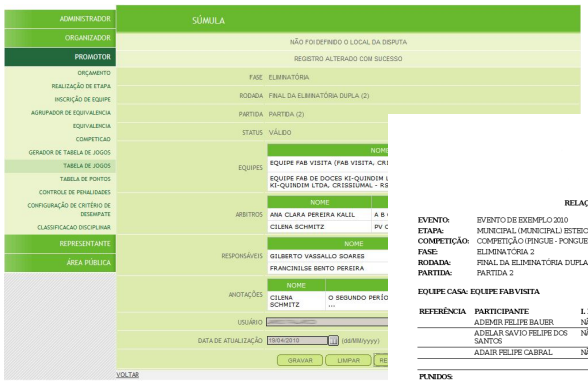
- Cadastrar equipes, atletas e árbitros
- Divulgar regras para cada modalidade da competição
- Montar tabela de jogos
- Configurar as súmulas (através de metadados)
- Controlar punições e penalidades (ex. cartões amarelos e vermelhos)
- Lançar resultados
- Fazer o cronograma de realização da competição
- Visualização das tabelas de classificação
- Autorizar conteúdo para área pública
- Registrar critérios de pontuação e desempate por modalidade
- Gerir custos da competição
- Emitir relatórios diversos.

BENEFÍCIOS

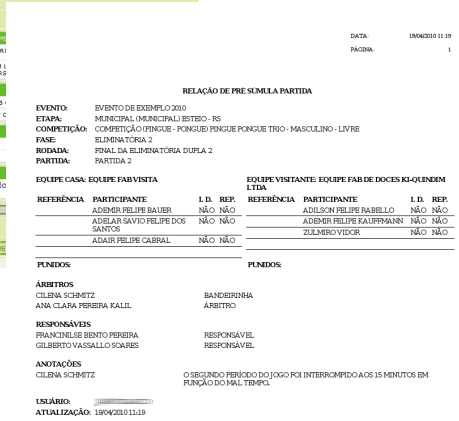
- Agilidade na divulgação dos resultados para todos os atletas participantes
- Redução de trabalho manual na montagem das tabelas de jogos
- Acompanhamento em tempo real de custos durante a competição (previsto X realizado)
- Controle da competição em meio digital (web)
- Áreas de acesso distintas e configuráveis
- Informações disponíveis em qualquer lugar, a qualquer hora
- Interface amigável e prática
- Segurança da informação com perfis de acesso configuráveis
- Tabelas de pontos atualizadas e disponíveis a todos os participantes
- Gerador de tabela de jogos pelos seis principais sistemas de disputa
- Personalização de sua tabela de jogos
- Acesso ao melhores resultados e aos recordes
- Agilidade na gestão dos competidores e respectivas classificações através das equivalências (equivalências por participante, por disputa ou por fase).

Tela "Acompanhe a Competição", uma das telas da área pública do sistema.

Tela "Tabela de Jogos", uma das telas da área privada do sistema.



Tela "Pré-Súmula Partida", outra das telas da área privada do sistema.



DATA: 19/04/2010 11:19
PÁGINA: 1

RELAÇÃO DE PRE SÚMULA PARTIDA

EVENTO: EVENTO DE EXEMPLO 2010
ETAPA: MUNICIPAL (MUNICIPAL) ESTEIO - RS
COMPETIÇÃO: COMPETIÇÃO (PINGUE - PONGUE) PINGUE PONGUE TRIO - MASCULINO - LIVRE
FASE: ELIMINATÓRIA 2
RODADA: FINAL DA ELIMINATÓRIA DUPLA 2
PARTIDA: PARTIDA 2

EQUIPE CASA: EQUIPE FAB VISITA

REFERÊNCIA	PARTICIPANTE	I. D.	REP.
	ADEMIR PELIPE BAUER	NÃO	NÃO
	ADIELAR SAVIO FELIPE DOS SANTOS	NÃO	NÃO
	ADAIR PELIPE CABRAL	NÃO	NÃO

PUNIDOS:

EQUIPE VISITANTE: EQUIPE FAB DE DOCES KI-QUINDIM LTDA

REFERÊNCIA	PARTICIPANTE	I. D.	REP.
	ADILSON PELIPE RABELLO	NÃO	NÃO
	ADEMIR PELIPE KAUFFMANN	NÃO	NÃO
	ZULMIRO VIDOR	NÃO	NÃO

PUNIDOS:

ÁRBITROS
CILENA SCHMITZ — BANDEIRINHA
ANA CLARA PEREIRA KALIL — ÁRBITRO

RESPONSÁVEIS
FRANCINILSE BENTO PEREIRA — RESPONSÁVEL
GILBERTO VASSALLO SOARES — RESPONSÁVEL

ANOTAÇÕES
CILENA SCHMITZ — O SEGUNDO PERÍODO DO JOGO FOI INTERROMPIDO AOS 15 MINUTOS EM FUNÇÃO DO MAL TEMPO.

USUÁRIO:
ATUALIZAÇÃO: 19/04/2010 11:19

Relatório da Tela "Pré-Súmula Partida".

Uma ferramenta flexível para todos os esportes.

Cada esporte tem suas modalidades, e o Sistema de Jogos Advanced suporta todas elas. Por exemplo, pode-se realizar uma competição de Futebol nas modalidades campo, salão, praia, etc.
Cada modalidade de cada esporte pode ter o seu conjunto de regras publicado no site para acesso público (regulamento). E caso a organização da competição queira disponibilizar fotos mais marcantes das partidas, arquivos em áudio e vídeo, também é possível. Os arquivos serão visualizados apenas por usuários autorizados.

As diversas etapas de classificação das diferentes modalidades são gerenciáveis pela ferramenta.
As súmulas são criadas a partir da configuração de metadados para cada modalidade. Ou seja, a entidade promotora do evento esportivo pode criar metadados (campos e agrupá-los em configurações específicas por modalidade.

SERVIÇOS ADICIONAIS

- Instalação
- Configuração
- Desenvolvimento de novas funcionalidades
- Personalização de layout

Produto concebido com as melhores práticas de desenvolvimento de software

MPS.BR

ORACLE Platinum Partner

Porto Alegre
Av. Carlos Gomes
1950 / 402
+ 55 51 3382.1000

www.advancedit.com.br

Advancedit®
Inteligência em Tecnologia da Informação